

ИНФОРМАЦИОННЫЙ БЮЛЛЕТЕНЬ №1
2-го этапа Первых Всероссийских игр по ориентированию
«ТОЧНЫЙ АЗИМУТ»
среди обучающихся образовательных организаций

Организаторы: Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Федеральный центр детско-юношеского туризма и краеведения»; Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация «Федерация спортивного ориентирования России».

Оргкомитет: Государственное бюджетное нетиповое образовательное учреждение детский оздоровительно-образовательный туристский центр Санкт-Петербурга «Балтийский берег»; Региональная физкультурно-спортивная общественная организация «Спортивная Федерация спортивного ориентирования Санкт-Петербурга».

При поддержке: Региональной физкультурно-спортивной общественной организации «Федерация спортивного ориентирования Ставропольского края»

Общие положения

Второй этап игр проводится в соответствии с Положением о Первых Всероссийских играх по ориентированию «ТОЧНЫЙ АЗИМУТ» среди обучающихся образовательных организаций.

Регистрация

Команды обучающихся регистрирует руководитель.

Заявки на участие принимаются с 10.00 (МСК) 15 февраля до 23:59 (МСК) 21 февраля 2021 года.

Регистрация команд осуществляется по ссылке (необходимо наличие гугл-аккаунта) <https://forms.gle/SkGXeRE7ZWmej4US9>

Заявка осуществляется в два шага:

шаг 1 – в гугл-форме необходимо: выбрать наименование субъекта федерации, ввести **наименование образовательной организации по Уставу**; заполнить сведения о команде (выбрать возрастную группу; ввести ФИО руководителя); прикрепить файл официальной заявки с подписями и печатями (согласно Приложению №1 к Положению) и документы по Положению.

шаг 2 – после заполнения гугл-формы вам будет предложена ссылка на систему электронной регистрации ORGEO, в которой необходимо заполнить данные на руководителя (личный кабинет) и **основных участников команды** (подать заявку).

При несоответствии официальной заявки (шаг 1) заявке на сайте ORGEO (шаг 2) в стартовом протоколе отражаются участники, заявленные на сайте ORGEO.

ВНИМАНИЕ! Одна команда (возрастная группа) – одна заявка. Состав команды: 1 руководитель; 6 обучающихся (3 мальчика и 3 девочки). В официальной заявке (шаг 1) допускается включение в состав команды 2 запасных обучающихся.

Замена участника допускается только на участника из числа, указанных в официальной заявке. В случае замены руководитель команды должен до 18:00 (МСК) 24 февраля 2021 года прислать письменное уведомление в Оргкомитет по адресу электронной почты: bb.sport-sparta@yandex.ru. Указанные изменения будут отражены в итоговом протоколе.

До 18.00 (МСК) 24 февраля, на указанные при регистрации электронные адреса, будет выслан стартовый протокол с номерами участников. **Номер будет необходимо ввести участнику игр при открытии гугл-формы КАЖДОЙ спринт-станции.**

Совещание представителей команд

19 февраля 2021 в 16:00 (МСК) на платформе ZOOM состоится Всероссийский обучающий семинар "Трейл-ориентирование – ресурс дополнительного образования", на котором представители оргкомитета расскажут о специфике дистанции «спринт (TempO)» и о прохождении дистанции 2 этапа Игр в онлайн-формате. Ссылка на семинар будет выслана на указанные при регистрации электронные адреса до 12:00 (МСК) 19 февраля 2021 года.

*Запись семинара будет доступна в сети интернет.

Программа Игр

25 февраля 2021 года в 00.00 (МСК) – открытие гугл-форм дистанции. Ответы принимаются в онлайн-формате в два этапа (см. пояснения ниже)

26 февраля 2021 года в 00.01 (МСК) – закрытие гугл-форм. Окончание 2-го этапа Игр. Публикация решений (решений).

2 марта 2021 года - публикация результатов.

С 12:00 (МСК) 26 февраля 2021 года гугл-формы будут доступны для свободного прохождения. Решения (решения) будут доступны сразу после отправки формы.

Местность: Территория соревнований – Курортный парк г.Кисловодск.

Карта: фрагменты карты подготовлены Сергеем Дробышевым, Романом Ярошовцом, Сергеем Рушаковым в 2021 году.

Исходная карта в знаках ISOM-2000, масштаб 1:10000, сечение рельефа 5 м.

Дистанция: спринт (TempO). Автор дистанции Сергей Рушаков (Санкт-Петербург), подготовка дистанции на местности Алексей Волков (Санкт-Петербург). Адаптация для онлайн Андрей Бибиц (Санкт-Петербург). Инспекторы: Анатолий Бляхман (Ростов-на-Дону), Екатерина Колтунова (Санкт-Петербург).

Технические параметры дистанции:

Масштаб используемых фрагментов карты 1:2000

Сечение рельефа 5 метров

Высота кола с флагом (призмой) на фотографиях 0,9 метра

Всего спринт-станций 5

На каждой спринт-станции: 5 задач, 6 флагов (A-F)

Ответ Zero возможен

Zero толерантность: 3м. для всех объектов

Максимальное время работы на спринт-станции 600 секунд

Штраф за ошибку 60 секунд

Порядок прохождения:

ГУГЛ-ФОРМА «Регистрация участника (стартовый коридор)».

Открыть гугл-форму <https://forms.gle/cKYkbwMPF9RZ47eP6> и ввести свои данные для идентификации (Фамилия, имя, выбрать номер команды, ввести стартовый номер участника). Внимание! За правильность ввода данных на этапе регистрации и ввода стартового номера на каждой спринт-станции ответственность несет руководитель команды.

ВНИМАНИЕ! После заполнения гугл-формы «Регистрация участника» и нажатия кнопки «Отправить» будут показаны подтверждение отправки ответов и ссылка на гугл-форму спринт-станции 1 дистанции (рекомендуем предварительно скопировать ссылку на спринт-станцию, с целью быстрого возврата на нее в случае технического сбоя). Это действие равносильно команде «Старт» на соревнованиях. **Время работы на спринт-станции 1 начнется.**

ГУГЛ-ФОРМА «спринт-станция i» (i - порядковый номер станции от 1 до 5)

При открытии гугл-формы спринт-станции i, участник обязан ввести СВОЙ стартовый номер.

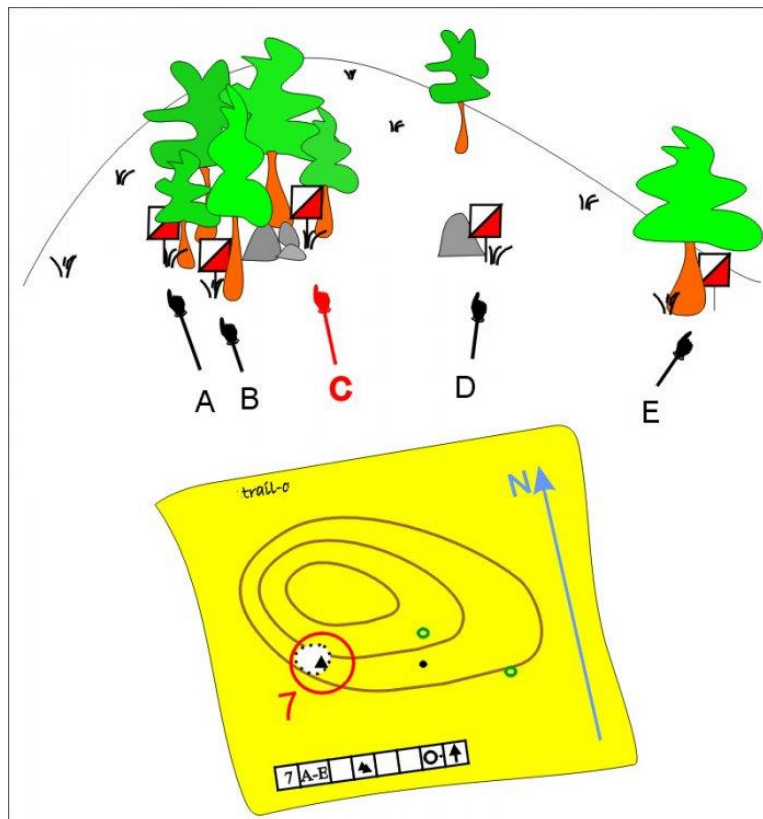
Далее участнику предлагается фотография спринт-станции i и последовательный набор из пяти задач для спринт-станции: i-1, i-2, i-3, i-4, i-5.

Флаги (призмы) на фотографиях, определяются следующим образом слева-направо (даже если одна выше, другая ниже): самая левая призма (флаг) «А», следующая «В», «С», «D», «Е», «F» (в международных обозначениях: Alfa, Bravo, Charlie, Delta, Echo, Foxtrot).

Необходимо определить какой флаг (призма) на фотографии соответствует центру пурпурного/красного кружка на карте и легенде задачи данного контрольного пункта. Возможен также вариант ответа «Z» (Zero) - когда на фотографии нет флага (призмы) соответствующего центру кружка И/ИЛИ описанию в легенде.

Обратите внимание! Фрагменты карты с задачами развернуты соответственно ракурсу фотографии. Направление на север указано дополнительной стрелочкой. Легенды даны строго на север.

Схема-образец определения флагов (призм) А...Е:



Задачи в гугл-форме спринт-станции і расположены по порядку. Переход от одной задачи к другой осуществляется при нажатии кнопки «Дальше». Имеется возможность вернуться, нажав кнопку «Назад», и изменить ответ.

После прохождения всех задач спринт-станции і и нажатии кнопки «Отправить» ответы будут переданы организаторам. Появится ссылка на следующую спринт станцию. Время работы на спринт-станции начнется. Необходимо перейти по предложенной ссылке, ввести СТАРТОВЫЙ НОМЕР и продолжить решение задач на данной спринт-станции (рекомендуем предварительно скопировать ссылку на спринт-станцию, с целью быстрого возврата на нее в случае технического сбоя).

После прохождения всех пяти спринт-станций (нажатие кнопки «Отправить» на спринт-станции 5) фиксируется время финиша и участие во 2-ом этапе игр считается завершенным.

В случае прекращения заполнения гугл-форм или достижения времени 00:01 (МСК) 26 февраля 2021 года ответы не сохраняются.

**Пройти дистанцию
(заполнить гугл-формы регистрации и всех спринт-станций)
необходимо за один раз.**

Организаторы призывают всех участников соблюдать правила Игр, следовать принципам «fairplay» (честная игра). Организаторы оставляют за собой право аннулировать результаты участника, если имеются весомые (косвенные или прямые) доказательства умышленного нарушения правил.

**В случае наличия нескольких заполненных гугл-форм спринт-станции і
время старта спринт-станции і+1 исчисляется с времени отправки самой ранней из них.**

Определение результата участника РУ:

$$PУ = \sum_{i=1}^5 PУi$$

$$PУi = ВУi + (5 - КОi) \times Вш, \text{ где:}$$

$PУi$ – результат участника на спринт-станции i . Определяется как сумма времени, затраченного на работу спринт-станции i и времени штрафа на спринт-станции i .

$ВУi$ – время работы участника на спринт-станции i в секундах.

$КОi$ – количество ответов участника на спринт-станции i , совпавших с судейскими.

$Вш = 60$ секунд - штраф за ошибку.

i – номер спринт-станции 1-5.

$В_{\text{макс.}} = 600$ сек.- максимальное время работы на одной спринт-станции.

За превышение $В_{\text{макс.}}$ или отсутствие у организаторов ответа на спринт-станцию участнику назначается $PУi = 900$ секунд.

Подведение итогов:

Личный зачёт подводится отдельно по группам: М12, М15, М18, Ж12, Ж15, Ж18.

Участник, показавший наименьший РУ занимает более высокое место. Участники с одинаковым значением РУ занимают одинаковые места. Соответствующее число последующих мест пропускается.

Командный зачет – подводится по возрастным группам (К12, К15, К18), по сумме четырех лучших результатов, показанных участниками команды. Учитываются наименьшие результаты 2-х лучших мальчиков/юношей/старших юношей и 2-х лучших девочек/девушек/старших девушек одной команды.

Команда, набравшая наименьшую сумму зачетных результатов участников, занимает более высокое место. В случае равенства мест у двух или более команд предпочтение отдается командам, имеющим больше 1-х, 2-х, и т.д. мест в личном зачете.

Команда получает место в командном зачете, только если у нее есть результат (т.е. стартовали) как минимум 2 мальчика/юноши/старших юноши и 2 девочки/девушки/старших девушки.

Команда, у которой не стартовало ни одного участника (у организаторов отсутствуют данные гугл-формы «Регистрация участника»), в итоговый протокол включается с пометкой «не стартовала».

Обучающий полигон по прохождению дистанции трейл-ориентирования в дисциплине «спринт (TempO)» открыт с 00:00 (МСК) 13 февраля 2021 года по 18:00 (МСК) 24 февраля 2021 года. Условия прохождения полигона максимально приближены к основной дистанции. Солюшин (решения задач) доступны сразу, после прохождения по ссылке (нажатие кнопки «Отправить» спринт-станции 6 полигона).

Информационная поддержка:

Вся информация публикуется на сайтах организаторов Игр:

<https://fcdtk.ru/>

<http://fsr.balticbereg.ru/>

<http://o-site.spb.ru/news.php>